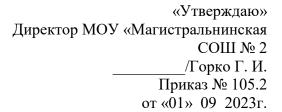
Муниципальный орган Управления образованием Казачинско -Ленский отдел образования Муниципальное общеобразовательное учреждение «Магистральнинская средняя общеобразовательная школа №2»



Программа кружка технической направленности «Шаг в будущее» Руководитель - учитель информатики Сырникова И.А.

Пояснительная записка

Современный человек участвует в разработке, создании и потреблении огромного количества артефактов: материальных, энергетических, информационных. Соответственно, он должен ориентироваться в окружающем мире как сознательный субъект, адекватно воспринимающий появление нового, умеющий ориентироваться в окружающем, постоянно изменяющемся мире, готовый непрерывно учиться. Понимание феномена технологии, знание законов техники, позволит обучающимся соответствовать запросам времени и найти своё место в современной жизни. Особенно важно не упустить имеющийся у обучающихся познавательный интерес к окружающим его рукотворным предметам, законам их функционирования, принципам, которые легли в основу их возникновения.

Программа «Шаг в будущее» предназначена для того, чтобы положить начало формированию у обучающихся целостного представления о мире техники, устройстве конструкций, механизмов и машин, их месте в окружающем мире. Реализация данного курса позволяет стимулировать интерес и любознательность, развивать способности к решению проблемных ситуаций умению исследовать проблему, анализировать имеющиеся ресурсы, выдвигать идеи, планировать решения и реализовывать их, расширить технический и математический словари ученика.

Кроме этого, реализация этой программы в рамках помогает развитию коммуникативных навыков учащихся за счет активного взаимодействия детей в ходе групповой проектной деятельности.

Учащиеся, работая по инструкциям и заданиям учителя, испытывают собранные модели и анализируют предложенные конструкции. Далее они выполняют самостоятельную работу по теме, предложенной учителем. Помощь учителя при данной форме работы сводится к определению основных направлений работы и к консультированию учащихся.

Самостоятельная работа выполняется учащимися в форме проектной деятельности, может быть индивидуальной, парной и групповой.

Занятия направления «Шаг в будущее» представляют уникальную возможность для обучающихся освоить основы робототехники, создав действующие модели роботов Mindstorms WEDO 2.0 и SpikePrime.

Благодаря датчикам поворота и расстояния, созданные конструкции реагируют на окружающих мир. С помощью программирования на персональном компьютере ребенок наделяет интеллектом свои модели и использует их для решения задач, которые, по сути, являются упражнениями из курсов математики, информатики.

Программа «Шаг в будущее» рассчитана на 2 часа в неделю, на протяжении всего учебного года, для учащихся 5-7 классов. (в том числе дети с OB3)

На современном этапе экономического и социального развития общества по

Новизна программы заключается в изменении подхода к обучению ребят, а именно – внедрению в образовательный процесс новых информационных технологий, побуждающих учащихся решать самые разнообразные логические и конструкторские проблемы.

Цель программы:

организация внеурочной деятельности детей, раскрытие их творческого потенциала с использованием возможностей робототехники и практическое применение учениками знаний, полученных в ходе работы по курсу, для разработки и внедрения инноваций в дальнейшей жизни, воспитание информационной, технической и исследовательской культуры.

Задачи программы:

- развитие интереса к научно-техническому творчеству, технике, высоким технологиям;
- развитие способности учащихся творчески подходить к проблемным ситуациям и самостоятельно находить решения;
- > воспитание интереса к конструированию и программированию;
- > овладение навыками научно-технического конструирования и моделирования;
- развитие обще учебных навыков, связанных с поиском, обработкой; информации и представлением результатов своей деятельности;
- > развитие коммуникативных навыков;

Структура программы.

В программе «Шаг в будущее» включены содержательные линии:

- аудирование (**A**)- умение слушать и слышать, т.е. адекватно воспринимать инструкции.
 - чтение (Ч) осознанное самостоятельное чтение языка программирования.
- говорение (Γ) умение участвовать в диалоге, отвечать на заданные вопросы, создавать монолог, высказывать свои впечатления.
- пропедевтика (**П**) круг понятий для практического освоения детьми с целью ознакомления с первоначальными представлениями о робототехнике и программирование.
 - творческая деятельность(Т)- конструирование, моделирование, проектирование.

В структуре изучаемой программы выделяются следующие основные разделы - «Конструирование» и «Программирование».

Курс носит сугубо практический характер, поэтому центральное место в программе занимают практические умения и навыки конструирования и работы на компьютере.

Изучение каждой темы предполагает выполнение небольших проектных заданий, реализуемых с помощью изучаемых технологий.

Программа предусматривает проведение занятий во внеурочной деятельности с нетрадиционными *формами обучения* (игровые упражнения, творческие упражнения, создание проектов).

Форма промежуточной аттестации – обобщающий урок рефлексии и защита проектов.

Основные методы обучения, применяемые в прохождении программы в начальной школе:

- 1. Устный.
- 2. Проблемный.
- 3. Частично-поисковый.
- 4. Исследовательский.
- 5. Проектный.

Содержание программы.

Раздел I«Первые шаги в робототехнику».

Понятие «робот», «робототехника». Применение роботов в различных сферах жизни человека, значение робототехники. Просмотр видеофильмов о роботизированных системах. История развития технологий: от механических устройств до современных роботов.

РазделІІ«Конструирование»

Ознакомление с комплектом деталей MindstormsWedo 2.0 для изучения робототехники: контроллер, сервоприводы, соединительные кабели, датчики-касания, ультразвуковой, освещения. Порты подключения. Создание колесной базы на гусеницах.

<u>Раздел III«Программирование»</u>

Понятие «программа», «алгоритм». Чтение языка программирования. Символы. Термины. Интерфейс программного обеспечения MindstormsWedo. Принципы составления программы. Программы «Вперёд», «Назад», «Поворот», «Обнаружить звук», «Определить расстояние», «Ехать по квадрату», «Обнаружить чёрную линию», «Игра в гольф», «Препятствие». Алгоритм движения робота по кругу, вперед-назад, «восьмеркой» и пр.

Учебно-тематический план «Шаг в будущее»

(72 часов)

Тема	Кол-во	o

	часов
Раздел I. «Первые шаги в робототехнику»	
Роботы в нашей жизни. Понятие. Назначение. Что	такое 2
робототехника.	
Виды роботов, применяемые в современном мире.	4
Как работать с инструкцией. Проектирование моделей-ро	ботов. 2
Символы. Терминология.	
Раздел II. «Конструирование»	
Конструирование. Основная часть. Датчики.	14
Устройство роботов.	4
Раздел III. «Программирование»	
Знакомство со средой программирования.	4
Обзор библиотеки функций.	2
Программирование. Программыwedo	14
Программирование.	16
Итоговое занятие. Защита проектов.	10
)	
ИТОГО	72

Описание материально – технического обеспечения программы

№	Наименование объектов и средств материально- технического обеспечения	Количество
	Интернет ресурсы	
1	http://www.gruppa-prolif.ru/content/view/23/44/	
2	http://robotics.ru/	
3	http://moodle.uni-altai.ru/mod/forum/discuss.php?d=17	

	4	http://ar.rise-tech.com/Home/Introduction	
	5	http://www.prorobot.ru/lego/robototehnika_v_shkole_6-	
	6	8_klass.php	
	7	http://www.prorobot.ru/lego.php	
		http://robotor.ru	
		2. Технические средства обучения.	
1		Инструкции роботов	
2		программа к конструктору Mindstorms Lego ev3 45544,	Свободная
		инструкции, справки и тд.	программа
3		Базовый набор к конструктору Mindstorms Lego ev3	3
		45544	
4		Конструктор Spike Prime	5
5		Ноутбук	9
6		Мультимедийный проектор. Интерактивная доска	1
7		Принтер hp 1356 mfp	1
		3. Оборудование класса	
1		Ученические столы	9
2		Стулья	9
3		Шкафы для хранения материалов и пособий	4
6		Поля « шорт- трек», сумо, « следования по линии»	4
		кегельринг	

В результате работы по программе курса дети получат возможность развивать:

- умения осуществлять компьютерное моделирование с помощью современных программных средств;
- навыки коллективного творческого труда, умение работать в команде над решением поставленной задачи;
- > развитие способностей творчески подходить к проблемным ситуациям;
- > расширять знания об основных особенностях конструкций, механизмов и машин;
- > умение работать по предложенным инструкциям;
- > умения творчески подходить к решению задачи;

умения довести решение задачи до работающей модели;

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Конституция РФ
- 2. Закон РФ «Об образовании» № 122-ФЗ в действующей редакции (Консультант плюс)
- 3. Федеральный компонент государственного стандарта общего образования. (Приказ МО от 5 марта 2004 г. № 1089);
- 4. Зверева В.И. Образовательная программа школы: структура, содержание, технология разработки/ М., педагогический поиск. Приложение к журналу «Завуч», 2008.
- 5. Кружок робототехники, [электронный ресурс]//http://lego.rkc-74.ru/index.php/-lego-
- 6. В.А. Козлова, Робототехника в образовании [электронный pecypc]//http://lego.rkc-74.ru/index.php/2009-04-03-08-35-17, Пермь, 2011 г.
 - 7. Lego Mindstorms Lego Mindstormsev3 45544: Создавайте и программируйте роботов по вашему желанию. Руководство пользователя.
 - 8. Lego Mindstorms Lego Mindstormsev3 45544: Создавайте и программируйте роботов по вашему желанию. Руководство пользователя